

FARMERSI TIMES

2009

W TYM NUMERZE:

ROK 2008 2
W FARMERSACH

CO SĄDZISZ O... 4
- OPINIE

TERYTORIUM 5
INDIAŃSKIE

GRA MIESIĄCA 7

WINNIPEG - 9
ĆWICZYMY ANGIELSKI

WSTĘPNIK

Kolejny ciekawy rok przeszedł do historii i znowu trzeba będzie przyzwyczaić się do nowej cyferki w dacie – tym razem dziewiątki.

Jak to zwykle bywa, przełom roku to czas podsumowań, więc na kolejnych stronach spróbuję pokrótce przedstawić zmiany i wydarzenia, które odbywały się w naszej grze w ubiegłym roku.

Mamy nadzieję, że rok 2009 będzie ciekawy i pomyślny zarówno dla gry, jak i dla Was wszystkich, czego Wam gorąco życzymy! My w każdym razie dołożymy wszelkich starań, by zapewnić Wam wiele atrakcji w grze. Byście zawsze mieli w Internecie miejsce, do którego chętnie zagłądacie, które dostarcza wam intelektualnej rozrywki i w którym możecie poznać fajnych ludzi.



Wiele osób aktualnie z niepokojem patrzy w przyszłość. W USA i wielu innych krajach rozpoczęła się recesja – prawdopodobnie najgłębsza od Wielkiego Kryzysu lat 1930-tych. Na światowych rynkach finansowych i surowcowych w ubiegłym roku ceny zmieniały się w sposób nigdy wcześniej nieobserwowany. Olbrzymie instytucje finansowe, istniejące od ponad 100 lat, bankrutowały lub były na skraju bankructwa. O przetrwanie walczą amerykańskie giganty samochodowe – niegdyś chluba gospodarki, a obecnie pomniki niekompetencji menedżerów i polityków.

Dla gospodarek wielu krajów rok 2009 zapowiada się w czarnych barwach. Ale tym bardziej grajcie w Farmersów i promujcie naszą grę! Być może dzięki ekonomicznej wiedzy i umiejętnościom pozyskanym w tej grze unikniecie wielu błędów w życiu. Dlaczego firma General Motors tonie w

długach? – Nie rozpoznali prawidłowo trendów rynkowych. Czemu bank Lehman Brothers zbankrutował? – Przesadzili ze spekulacją instrumentami oderwanymi od rzeczywistej wartości. Brzmi znajomo?

Życzę Wam w przyszłym roku bystrości umysłu – byście wszelkie sytuacje, nawet kryzysowe, potrafili przekuć w sukces!

opisy	PD drużynowe	liczba gier	liczba wygra
1. Kuźnia Talentów - 5029,75 PD siła drużyny - 795.27, do drużyny należy 40 graczy			
2. Klub Farmera - 4640,90 PD siła drużyny - 743.14, do drużyny należy 39 graczy			
3. Drużyna Epikura - 4609,49 PD siła drużyny - 768.25, do drużyny należy 36 graczy			
4. Iepsi - 4142,16 PD siła drużyny - 1691.03, do drużyny należy 6 graczy			
5. Gildia Grabieżców - 3291,78 PD siła drużyny - 658.36, do drużyny należy 25 graczy			
6. Bojówka Młodzieżowa - 3147,56 PD siła drużyny - 741.89, do drużyny należy 18 graczy			
7. Związek Przedsiębiorców Gospodarczych - 2271,38 PD siła drużyny - 395.4, do drużyny należy 33 graczy			
8. Daltonowie - 1340,07 PD siła drużyny - 358.15, do drużyny należy 14 graczy			

Kuźnia Talentów wykazała się wspaniałą formą w grudniu. Objęli prowadzenie w rankingu PD.

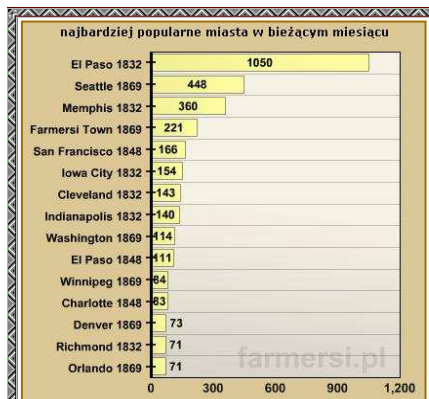
miasto: Minneapolis
ludność: 640
ilość ziemi: 200
minimalne PD: 0
ilość graczy: 8
długość gry: 15
zaciąganie kredytu: tak
stopa procentowa: 30%

Tweje statystyki:

- ilość rozegranych gier: 5
- ilość zwycięstw: 3 (60%)
- średnie miejsce: 2,4 / 8
- zdobyte PD: 71,2 (średnio 14,2 PD na grę)

ilość graczy oczekujących: 5/8
cel gry: maksymalizacja majątku

Na mapie można teraz łatwo sprawdzić statystyki swoich gier w każdym mieście.



Nowo wprowadzony wykres przedstawia liczbę rozegranych gier w bieżącym miesiącu.

(SZERYF)



ROK 2008 W FARMERSACH

W ubiegłym roku wprowadziliśmy w grze całą masę różnych innowacji. Jedne małe, niemal niezauważalne, inne przełomowe – zupełnie nowe działy. Ich obecność wydaje się teraz naturalna w Farmersach, ale jeszcze rok temu tych elementów w ogóle nie było.

Rok 2008 zaczęliśmy od wprowadzenia wiadomości prywatnych oraz miasta drużynowego Little Rock. Wkrótce potem dodaliśmy statystyki pucharowe i dwa bonusy indywidualne: podwójna tożsamość i inwestor giełdowy. Na stronie głównej pojawił się wykres dnia, przedstawiający jedną z pięciu statystyk. Jednak największą nowością wprowadzoną w styczniu 2008 były szybkie gry w Memphis, Wilmington i Seattle. Stały się one dość popularne, szczególnie wśród graczy lubiących zaistnieć w rankingu miesiąca :)

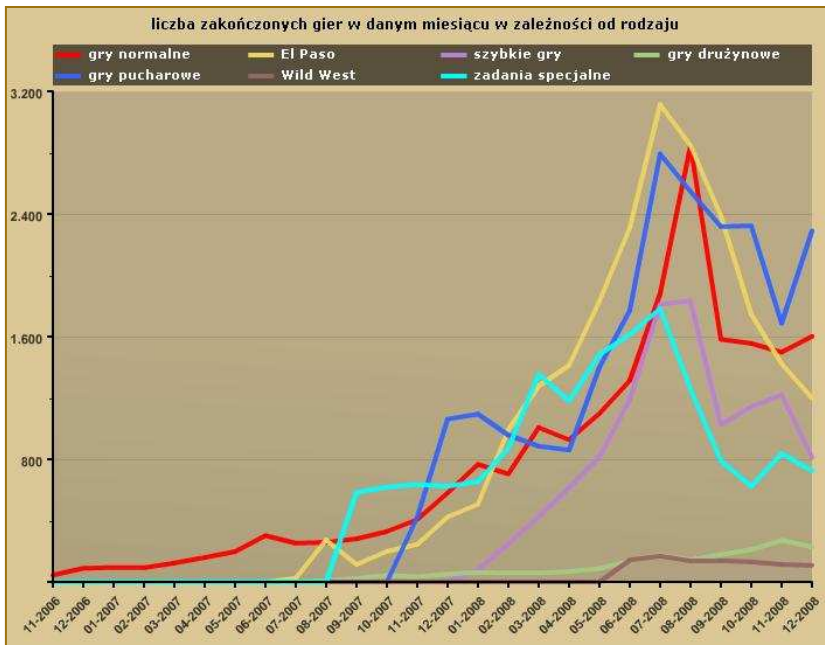
W lutym dodaliśmy trzecie zadanie specjalne (dla graczy z PD>150) oraz miesięczne cele (przydzielane każdemu na początku miesiąca).

W Górach Skalistych zostało odkryte olbrzymie miasto Farmersi Town, w którym nie problem zostać milionerem.

W lutym miał miejsce też konkurs walentynkowy, w którym mieszane pary starały się uzyskać jak najlepszy wynik w hodowli krów w El Paso.

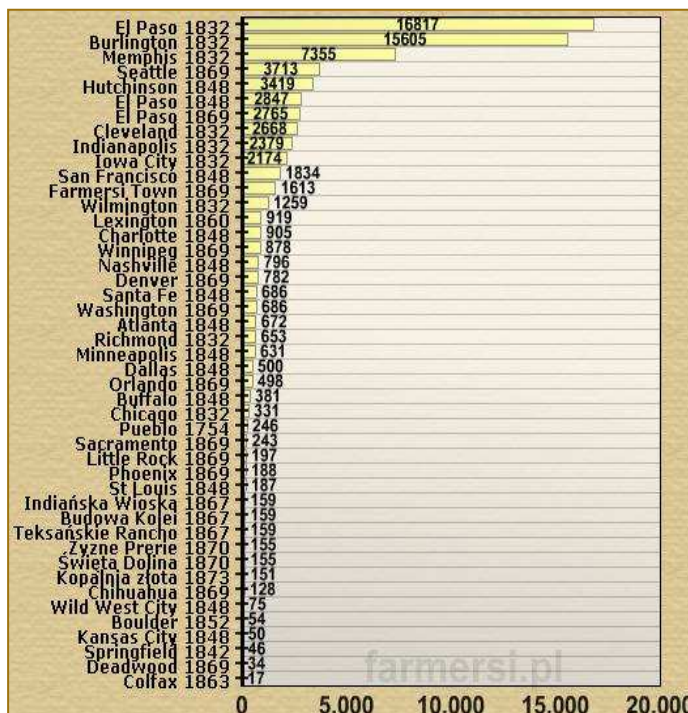
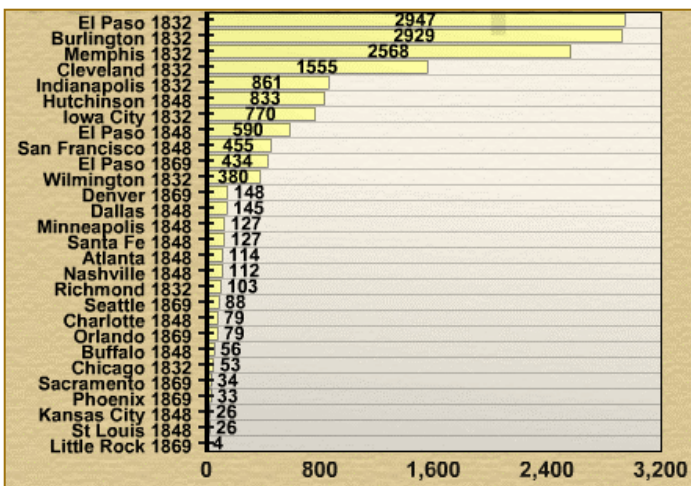
Również w lutym dodaliśmy w arkuszu gry przycisk 'max' (ułatwiający ustawianie oferty zakupu na maksymalnym poziomie) oraz 3 bonusy drużynowe. Pojawiły się też myszy, żywiące się zbożem w spichlerzach graczy.

Kolejne nowości wprowadzane w grze to cele i bonusy drugorzędne, informacje real-time o przeliczeniach gry



Największy ruch w Farmersach odnotowaliśmy w sierpniu podczas Farmerskiej Olimpiady. W 2008 roku pojawiły się nowe typy rozgrywek – szybkie gry oraz Wild West. Powstały też gry-zadania, nie przedstawione na tym wykresie. Łącznie rozegrano już ponad 52 tys. gier zadaniowych!

(przdatne szczególnie w El Paso) oraz podwójne zapisy do miast drużynowych, dzięki czemu podwoiła się liczba



Liczba wszystkich zakończonych rozgrywek w zależności od miasta – lewy wykres zrobiony rok temu, prawy - obecnie. Jak widać w ciągu roku liczba miast zwiększyła się niemal dwukrotnie, zaś liczba rozegranych gier ok. 5-krotnie.

oczekujących gier drużynowych.

Zmiany następowały też w Pucharach – dodane zostały **edycje bez bonusów** (później bonusy zostały całkowicie wyeliminowane z Pucharów), a w drugiej połowie roku **grupy śmierci i edycje z ustawieniami losowymi**.

W pierwszej połowie roku dodaliśmy do gry niezwykle element – wątek polityczny i **wybory na prezydenta USA**. Gdy w mediach zastanawiano się, czy w prawyborach wygra Clinton czy Obama, u nas wybieraliśmy między Duxem a Izydą. Dotychczas wybraliśmy już 4 prezydentów na dwumiesięczne kadencje. Za każdym razem debaty przedwyborcze rodziły sporo pomysłów... i emocji :)

Na Dzień Dziecka dla wszystkich graczy mieliśmy specjalny prezent – **scenariusz fabularny Wild West**, czyli 3-etapowa przygoda, w której można grać po stronie budowniczych kolei, hodowców bydła lub Indian.

Kolejne wprowadzane nowości to **Farmapa** (w której każdy może określić swoją lokalizację i sprawdzić, który z sąsiadów też gra w Farmersów) oraz kanadyjskie miasteczko **Winnipeg**.



Na Farmapie każdy może określić swoje miejsce zamieszkania. Można też sprawdzić, który z sąsiadów gra w Farmersów :)

w Pekinie, wszyscy farmerzy walczyli o medale w takich dyscyplinach jak polowanie na bizony czy płukanie złota.

Kolejne nowości i wydarzenia nie były już tak znaczące: nowe **wybory, konkurs fotograficzny, ocenianie graczy,**

statystyki graczy									
ranking	liczba PD	śr. zmiana PD	liczba gier	liczba wygranych	% wygranych			ocena	
gracz	PD/1000	PDD/500	Puchary	wygrane/100	WW	ranga	inne	razem	
1. bzik	12,3	2,3	1,5	1,4	2	0,8	0,39	20,7	
2. cuttero	12,1	0	3,5	0,38	0,5	0,6	0,08	17,1	
3. ancymon	10,5	1,1	1,5	1,4	1,2	0,6	0,49	16,8	
4. duzyppies	7,1	0,57	0,5	3,8	2,2	0,6	0,18	14,8	
5. zbynek	8,2	0,87	1	1,1	2,4	0,6	0,69	14,8	
6. oshibby	8	3	2,5	0,43	0,1	0,4	0,08	14,5	
7. poly	11	0,39	1,5	0,68	0,4	0,4	0,02	14,4	
8. neura	5,2	1,5	0,5	2,4	2,4	0,6	0,26	12,8	
9. kokot	6,4	1,5	1,5	0,83	1,2	0,6	0,52	12,6	
10. adriano	5	2	1	1,1	1,8	1	0,6	12,5	
11. ginterlen	5,4	0,91	0	3,3	1,8	0,6	0,1	12,1	
12. eos	6,2	0,1	0,5	1,1	2,3	0,6	1,2	11,9	
13. diablol	5,4	0,83	0,5	1,1	1,8	0,8	1,1	11,6	
14. pedroszcz	5,5	0,26	2,5	0,54	1,1	0,6	0,93	11,4	
15. masher	6,3	0,08	2,5	0,74	0,8	0,6	0,36	11,3	
16. sinfulnat	6,1	-0,41	0,5	2,3	1,6	0,8	0,46	11,3	
17. trad	5,1	0,24	1	2,5	1,1	0,6	0,1	10,6	
18. pablitoe	6,6	0,38	0,5	0,84	0,9	0,8	0,42	10,5	
19. krzychur	4,1	2,7	0	1,1	1,5	0,6	0,2	10,2	
20. pantera	6,3	0,24	1	0,64	1,3	0,4	0,17	10	

Ranking podsumowuje osiągnięcia graczy, biorąc pod uwagę takie aspekty jak: punkty doświadczenia (indywidualne i drużynowe), wyniki w Pucharach i scenariuszach, ranga, liczba zwycięstw oraz zaliczonych zadań.

Również w czerwcu wprowadziliśmy **test Izzi Farmera**, będący humorystycznym wprowadzeniem do gry dla początkujących graczy, jak również **rangi**.

Główną nowością w lipcu były **zadania**. Początkowo tylko 4, lecz szybko gracze zaczęli tworzyć nowe, tak że obecnie jest ich już ponad 150.

W sierpniu w Farmersach tematem nr 1 była **Olimpiada**. Podczas gdy sportowcy z całego świata zmagali się

wyszukiwarka na forum, nowe bonusy, miasto Chihuahua, ranking graczy, nowe wykresy, powiadomienia przez Gadu-Gadu...

W październiku próbowaliśmy rozruszać atmosferę powszechnym polowaniem na **Billy the Kida**. Wprowadziliśmy też **losowe parametry** w miastach 1869 roku, dodaliśmy 'eksperymentalne' miasteczko drużynowe **Deadwood** oraz szybkie **Wild West City**.

Końcówka roku to **polowanie na drużynę 'lepsi'** (sami chcieli!), **wiadomości farmerskie, statystyki Wild West** oraz... nowy scenariusz „**Na Zachód!**”.

Czy to dużo, czy mało? – sami oceńcie. Mieliśmy w każdym razie co robić :)

Pomysłów ciągle mamy sporo. Już wkrótce zaskoczmy was **tabelą wyzwań** oraz **Biznes Ligą**. Prawdopodobnie czeka nas też **zimowa olimpiada**, a następnie **finisze i scenariusze graczy**. Co się kryje za tymi pojęciami? Na razie nie zdradzę :)










(SZERYF)

REDAGUJ Z NAMI!

Chcesz nam pomóc w redagowaniu *Farmersi Times*? Masz pomysł na ciekawy artykuł? Chcesz się podzielić z innymi swoimi doświadczeniami? Napisz do nas na ftimes@farmersi.pl i pomóż nam tworzyć *Farmersi Times*!

CO SĄDZISZ O... INNOWACJACH W 2008 ROKU – OPINIE

Spytaliśmy wybranych graczy, jak oceniają główne innowacje wprowadzone w Farmersach w ubiegłym roku. Każdą z nich mogli ocenić w skali od 1 do 10 punktów. Oto wyniki:

Gracz	Szybkie gry	Wild West	Zadania	Olimpiada	Powiadomienia GG
Pwww 	5	9			10
Nimitz 	3	7	10	10	1
Verter 	6	8	6	6	4
Jkonopka 	10	10	8	7	10
Krzychur 	7	9	5	4	10
Metaxa 	10	10	7		
Przemko 	7	10	10	6	
Krzepa 	8	10	5	7	10
Zawulon 	10	7	10		
średnio	7,3	8,9	7,6	6,7	7,5

szybkie gry - 7, mało korzystam, ale wiem że niektórzy mogą grać tylko te szybkie, więc jestem za
 WW - 10, bardzo mi się podoba, lubię tu grać, można się sprawdzić współpracując z nieznanymi (przynajmniej od tej strony) osobami, i jednocześnie można z nimi walczyć
 Zadania - 10, bardzo fajna możliwość wypróbowania różnych parametrów, i sprawdzenia swoich umiejętności
 Olimpiada - 6, za dużo gier na jeden raz, jak dla mnie za dużo
 Powiadomienia GG - nie korzystam, więc oceny wystawić nie mogę

przemko

Szybkie gry - 10, fajna rzecz zwłaszcza jak ktoś ma dużo czasu na grę
 WW - 7, miła odmiana zagrać w jakimś scenariuszu (tak samo jak w na zachód) ale czegoś mi brakuje Olimpiady nie ocenie bo nie brałem w niej udziału.
 Zadania - 10, tak samo jak z szybkimi grami można fajnie się bawić przy nich, zwłaszcza przy zadaniach knota. Przydały by się tylko jakieś nagrody za zaliczenie co poniektórych.
 Powiadomienia GG - też bardzo fajne, bo nie trzeba co jakiś czas zaglądać na stronę, żeby zobaczyć co się dzieje. Przydatne zwłaszcza w wypadku jak ktoś gra i jednocześnie pracuje na komputerze.

zawulon

Szybkie gry 10 - sprawiają że można spędzić z farmersami cały dzień i grać a nie tylko czekać na kolejne przeliczenia
 WW 10 - bardzo ciekawa gra, wiele niewiadomych dzięki połączeniu trzech gier i utworzeniu między nimi zależności, dodatkowym plusem jest to, że wyniki z poprzednich etapów przechodzą do kolejnego
 Zadania 8 - bardzo fajna zabawa, która pozwala lepiej poznać grę i poćwiczyć różne strategie bez utraty punktów doświadczenia
 Olimpiada 7 - ciekawy pomysł szkoda że większość czasu spędziłem na wakacjach ;(
 Powiadomienie GG 10 - bardzo przydatne nie wymaga ciągłego wchodzenia i odświeżania strony, przydatne w drużynówkach gdzie nie zawsze zagląda się na okienko z wiadomościami

jkonopka

TERYTORIUM INDIAŃSKIE

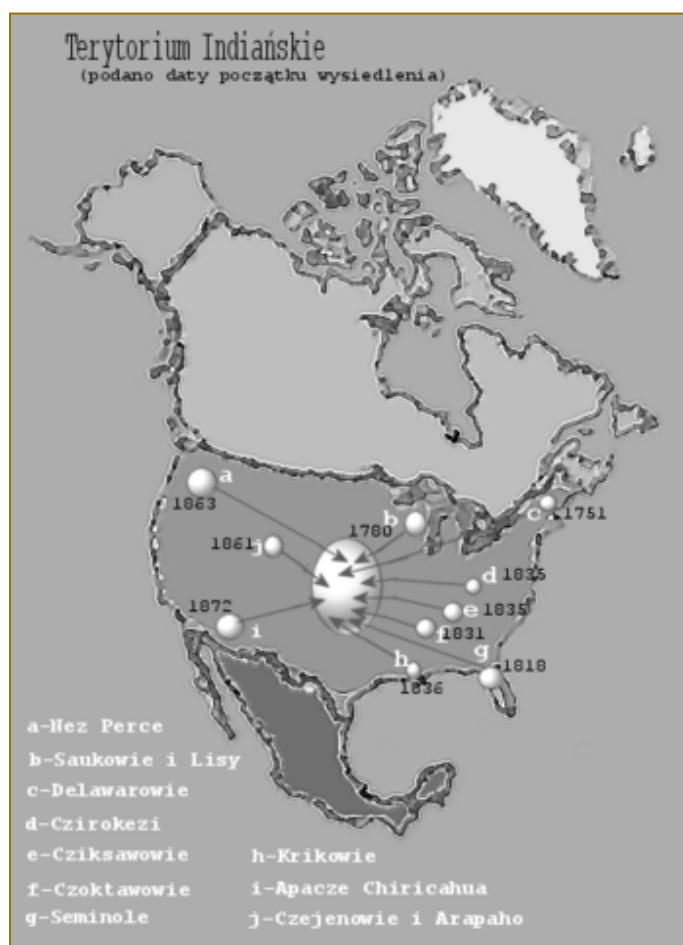
Terytorium Indiańskie (ang. "Indian Territory") to rozległy obszar na zachód od rzeki Missisipi, przeznaczony ustawą z 1830 r. pod wyłączne osadnictwo indiańskich plemion wysiedlanych przymusowo z południa i wschodu Stanów Zjednoczonych, by zrobić miejsce dla europejskich osadników i ograniczyć możliwość konfliktów. W kolejnych dziesięcioleciach do rezerwatów na Terytorium Indiańskim przesiedlano kolejne podbite plemiona z całego kraju, a obszar samego Terytorium stopniowo redukowano (np. w 1854 i 1891 r., gdy z jego części powstało Terytorium Oklahomy). W 1907 r. ostatnie istniejące w tym regionie rezerваты Indian włączono do nowego stanu Oklahoma, gdzie część z nich istnieje do dziś.

Historia

W 1787 roku Kongres Stanów Zjednoczonych wydał ustawę, z której wynikało, że "ziemi Indian nie należy im odbierać bez ich zgody". Nie zmieniło to faktu, że biali postrzegali tubylczych mieszkańców Ameryki jako przeszkodę, utrudniającą zajęcie rozległych, na pozór niewykorzystanych terenów. Z czasem okazało się, że podobne ustawy Kongresu nie mają na pograniczu większego znaczenia. Kolejne fale europejskiego osadnictwa spychały bowiem tubylców na coraz dalsze tereny, z punktu widzenia osadników uważane za mniej atrakcyjne. Tereny te określano ogólnie "indiańskimi terytoriami".

W 1830 r. prezydent USA Andrew Jackson powiedział w Kongresie: *Sądzę, że słusznie będzie wydzielić duży obszar na zachód od Missisipi (...) i zagwarantować go Indianom na tak długo, jak długo zechcą go zamieszkiwać.*

W maju 1830 r. uchwalono tzw. ustawę o usunięciu Indian (Indian Removal Act), na mocy której wszyscy Indianie z południa i wschodu USA mieli zostać wysiedleni (dobrowolnie lub pod przymusem) na obszar tzw. Terytorium Indiańskiego – dużego obszaru położonego na zachód od Missisipi. Był to obszar zamieszkały już przez inne plemiona, ale nie podległy dotąd żadnej władzy "cywilizowanej" (kolonialnej) – i takim zgodnie z intencjami pomysłodawców miał pozostać. Miał to być obszar wyłączony spod osadnictwa białych, gdzie będące dotąd wojennym zagrożeniem i gospodarczym rywalem białych osadników plemiona z południa i wschodu Stanów Zjednoczonych – głównie tzw. Pięć Cywilizowanych Narodów (Czirokezi, Czikasawowie, Czoktawowie, Krikowie



i Seminole) – mogłyby swobodnie żyć. W 1832 r. powołany został komisarz do spraw Indian, a w 1834 r. wydano przepisy regulujące sprawy handlu i utrzymania pokoju z plemionami indiańskimi oraz wytyczono granice oficjalnego Terytorium Indiańskiego (obecne stany Oklahoma, Kansas, południowa Nebraska i wschodnie Kolorado).

Zanim postanowienia rządowe weszły w życie, na zachód ruszyły fale osadników zasiedlających kolejne terytoria, m.in. Nebraskę, Wisconsin i Iowa. Wprawdzie zakaz osadnictwa na Terytorium Indiańskim został jasno określony – nie wolno się tam było osiedlać pod groźbą dotkliwych kar – ale w celu obejścia zakazu biali np. żenili się z Indiankami i kazali się zapisywać jako członkowie indiańskich plemion. Siłą, groźbą, oszustwem, przekupstwem i alkoholem skłaniano też indiańskich wodzów do oddawania plemiennych terenów w dorzeczu Missisipi białym osadnikom, a Kongres ratyfikował kolejne traktaty zawierane przez władze z tubylczymi plemionami. Terytorium Indiańskie odsunięto od rzeki Missisipi aż do 95 południka, a wzdłuż jego nowej granicy powstała sieć fortów.



Podział terytorium Oklahomy między poszczególne plemiona w roku 1890.

W ciągu 15 lat po uchwaleniu ustawy na Terytorium Indiańskie, rozciągające się wówczas od Red River na południu i rzek Missouri oraz Platte na północy aż po ówczesną granicę z Meksykiem na zachodzie, przesiedlono blisko 100 tys. Indian. Wiele traktatów z tubylczymi narodami, na mocy których powstawały kolejne indiańskie rezerwy w ramach Terytorium Indiańskiego, zawierało takie zapisy, jak traktat z Czirokezami, który gwarantował, że ich ziemie "nigdy bez ich zgody nie zostaną włączone w granice terytorialne lub jurysdykcję żadnego innego Stanu lub Terytorium".

Do połowy XIX w. na Terytorium Indiańskie przeniesiono kilkanaście, często skłóconych między sobą i zwaśnionych z miejscowymi Indianami, plemion: Apacze Chiricahua, Arapahowie (ang. Arapaho), Szejenowie (Czejenowie, ang. Cheyenne), Czirokezi (Czerokezi, ang. Cherokee), Czikasawowie (Czikasaw, ang. Chickasaw), Czoktawowie (Czoktaw, ang. Choctaw), Delawarowie (ang. Delaware), Lisy (ang. Fox), Krikowie (Krik, ang. Creek), Nez Perce, Saukowie (ang. Sacs), Seminole.

Kolejna grupa przesiedleń miała miejsce po 1854 r., kiedy na północy Terytorium zawarto 12 kolejnych traktatów z tamtejszymi plemionami, wytyczając ich rezerwy. W tym samym roku z części Terytorium Indiańskiego Kongres wyłączył Terytorium Kansas – łącznie z istniejącymi na jego terenie rezerwatami. Zredukowano w ten sposób Terytorium Indiańskie do obszaru obecnego stanu Oklahoma, a większość jego terenów stanowiły odtąd rezerwy Pięciu Cywilizowanych Narodów.

Po wojnie z Meksykiem w 1847 r. USA opanowały tereny od Teksasu do Kalifornii, na zachód od "stałej granicy

indiańskiej" (ze stanami Missouri i Arkansas). Po odkryciu złota w Kalifornii w 1848 r. i przekształceniu jej w stan dwa lata później, biali coraz częściej zaczęli przekraczać granice Terytorium Indiańskiego. Pomysł pozostawienia Indianom części ziem okazywał się coraz bardziej niewykonalny.

W 1866 r. zmuszono Pięć Cywilizowanych Narodów, które w wojnie secesyjnej popierały Konfederację, by odstąpiły część swoich ziem plemionom przesiedlanym z innych części Stanów Zjednoczonych (przekazując ją w tym celu Stanom Zjednoczonym lub sprzedając innym

plemionom) oraz by wyraziły zgodę na budowę linii kolejowych w rezerwach. Mimo planów jednoczesnego przekazania władzy nad Terytorium Komisarzowi ds. Indian, w dalszym ciągu pozostawało ono wówczas "niezorganizowane".

Między rokiem 1866 i 1885 na Terytorium Indiańskie przesiedleni zostali Szejenowie i Arapahowie, Komancze, Kiowa i Apacze, plemiona Wichita i Caddo, Potawatomi i Szaunisi, Kickapoo, Iowa, Saukowie i Lisy, Paunisi, Oto i Missouri, plemiona Ponka, Tonkawa, Kaw, Osage, Peoria, Wyandoci, Szaunisi Wschodni, Modokowie i Ottawowie. Chociaż pierwsze z zawieranych z tymi plemionami traktatów nie wspominały o umieszczeniu ich na Terytorium Indiańskim, to w latach 70. XIX w. władze już konsekwentnie posługiwały się tym terminem. W wyniku kolejnych przesiedleń w 1880 r. na Terytorium Indiańskim zamieszkiwało aż 67 plemion.

W 1885 r. niemal cały obszar Terytorium Indiańskiego (poza 2 mln akrów tzw. "ziem nieprzydzielonych" w samym środku) był już podzielony na rezerwy. W 1887 uchwalona przez Kongres tzw. ustawa Dawesa (General Allotment Act) nakazała podział ziem plemiennych na indywidualne działki i stopniowe rozwiązywanie tradycyjnych władz plemiennych. Jednak Pięć Cywilizowanych Narodów oraz plemię Osagów zostały z tej ustawy czasowo wyłączone.

W 1889 r. utworzono w Muskogee sąd federalny, który miał sprawować jurysdykcję nad całym Terytorium Indiańskim oraz po raz pierwszy wytyczono precyzyjnie jego granice. 22 kwietnia 1889 r. udostępniono też "ziemie nieprzydzielone" pod osadnictwo białych i jeszcze tego samego dnia – po pierwszym z kilku głośnych "wyścigów po ziemię" – pojawiło

się na nich ponad 50 tys. osadników.

W 1890 r. na Terytorium znajdowało się łącznie 21 indiańskich rezerwatów, a niemal

w każdym z nich zamieszkiwało po kilka plemion. Zarządzało nimi osiem agencji rządowych podległych Komisarzowi Biura do Spraw Indian (Bureau of Indian Affairs), które w tym czasie realizowało oficjalną politykę asymilacji ludności tubylczej i likwidacji wspólnej własności ziemskiej tubylczych plemion. Wg urzędowego sprawozdania ministra spraw wewnętrznych z 1891 roku, w 1890 na Terytorium Indiańskim żyło 66 289 członków Pięciu Cywilizowanych Narodów oraz pewna liczba innych Indian, w sumie 68 371 osób.

W 1890 r. z południowej i zachodniej części Terytorium Indiańskiego wydzielono Terytorium Oklahomy, które otwarto pod powszechne osadnictwo (w tym pod kolejne "wyścigi po ziemię"). W 1893 Czirrokezi sprzedali Terytorium Oklahomy kolejną część swoich ziem, a tzw. Komisja Dawesa rozpoczęła z Pięcioma Cywilizowanymi Narodami negocjacje w sprawie podziału ich ziem na indywidualne

Więcej o wyścigach po ziemię przeczytaj w siódmym numerze Farmersi Times.

działki. W 1898 r. tzw. ustawa Curtisa praktycznie zdelegalizowała dotychczasowe władze tych pięciu plemion, przeciwstawiające się likwidacji wspólnej własności ziemskiej, rozpoczynając proces podziału ziem plemiennych na tym, co pozostało z dawnego Terytorium Indiańskiego.

Usiłując ratować resztki dotychczasowej niezależności, przywódcy Pięciu Cywilizowanych Narodów zorganizowali w 1905 konwencję konstytucyjną, uchwalili własną konstytucję i wystąpili o przyjęcie do USA jako kolejny stan o nazwie Sequoyah. Kongres tę indiańską ofertę odrzucił. Kolejne ustawy likwidujące przejawy niezależności i tożsamości tamtejszych tubylczych plemion uchwalano m.in. w latach 1906 i 1910.

W 1907 r. w miejsce Terytorium Oklahomy powstał kolejny stan – Oklahoma, a w jego granicach znalazły się wszystkie rezerwy z resztek Terytorium Indiańskiego. Tamtejszym Indianom nadano jednocześnie obywatelstwo amerykańskie (większość tubylczych Amerykanów z innych części USA otrzymała amerykańskie obywatelstwo – choć nie zawsze jednocześnie prawa wyborcze – dopiero w 1924 roku).

źródło: Wikipedia

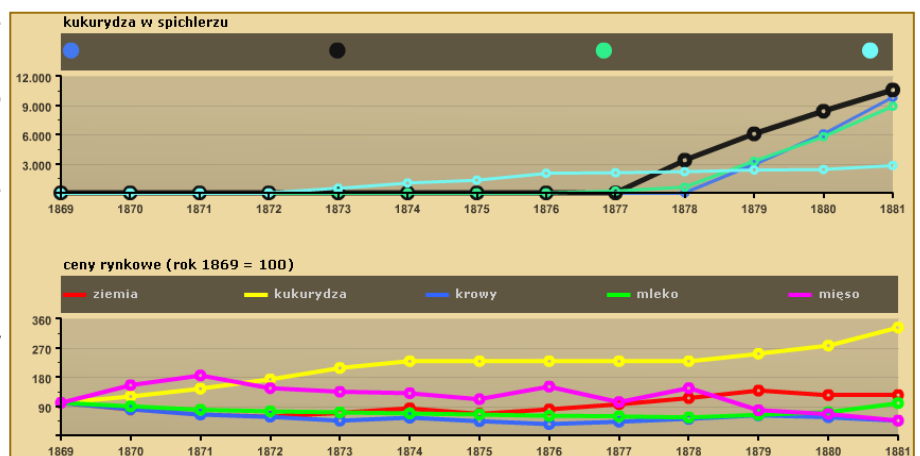
GRA MIESIĄCA – PHOENIX ([HTTP://FARMERSI.PL/USER.PHP?ID_SZ=1&ID=6&ID_GRA=181847&GRACZ=50887](http://farmersi.pl/user.php?id_sz=1&id=6&id_gra=181847&gracz=50887))

Gra w Phoenix, 12 rund na gromadzenie kukurydzy. Epikury, Gildia i Klub zaczynają z podobną ilością ziem, tylko Szkółka ma pod tym względem przewagę.

Już po pierwszym przeliczeniu widać, że i Epikury i Klub zagrają „na krowy”, Szkółka nie będzie się liczyć, a Gildia jeszcze się na nic nie zdecydowała. 3. przeliczenie Epikury do strategii krów dołączyła jako jedyna nieruchomości, mając dużą przewagę i 4000 gotówek, Klub zaczyna wykupywać ziemie których cena spadła już do 52% z początku, a Gildia ubiła już wszystkie krowy i ma przewagę w gotówce.

Po kolejnych 2 przeliczeniach cena ziemi wzrasta do 82% i Gildia ma już 13 ziem więcej niż przeciwnicy i najwięcej gotówek. Epikury i Klub mają większy majątek w krowach jednak nie mogą ich eksportować i uważać przy uboju, żeby cena za bardzo nie spadła. W 9. przeliczeniu Gildia ma już około 20 ziem przewagi, utrzymała wysokie ceny kukurydzy i przewagę w kukurydzy zgromadzonej w spichlerzu, jednak mniejszą gotówkę oraz brak znaczących nieruchomości.

Klub i Epikury z uwagi na zgromadzoną gotówkę szybciej gromadziły kukurydze, jednak dzięki temu, iż kolejkę wcześniej Gildia zaczęła gromadzenie większej produkcji, utrzymała niewielkie prowadzenie do końca pomimo wyprzedaży części kukurydzy oraz przymusu sprzedaży 1/3 produkowanego zboża.



(CZERNICKI 🌟🌟🌟)

ZAGADKA

Na pastwisku pasą się krowy, owce i kaczki. Owiec jest więcej niż kaczek. Owce i kaczki mają łącznie sto głów i nóg i jest ich łącznie trzy razy więcej niż krów. Ile krów pasie się na pastwisku?

(TAMARI)

Dla pierwszych 5 osób nagroda – miesięczny abonament. Rozwiązania przesyłajcie na PW do szeryfa.

POGROMCA AUTOMATÓW

Zakończenie konkursu

1. **bozenka** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
2. **beuthenos** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
3. **mariusza** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
4. **arabella** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
5. **bzik** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
6. **xxx** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
7. **duzyppies** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
8. **adrianu** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
9. **lewiatan** 78,13 PD (szczegóły rozgrywki)
10. **hetman** 75,78 PD (szczegóły rozgrywki)
11. **kokot** 74,83 PD (szczegóły rozgrywki)
12. **cichyziom** 71,9 PD (szczegóły rozgrywki)

Ustawienia Los Angeles zostały tak zmienione, by automatyczni gracze nie bankrutowali. Jednak dla was nie ma rzeczy niemożliwych!

Już po kilku dniach okazało się, że dajecie radę zbankrutować wszystkich przeciwników. Pozostała walka wg kryterium drugorzędne – by zdobyć jak największy majątek. Tutaj, po wielu próbach, bardzo nieznacznie przewagę wygrała bozenka. Gratulujemy!

W nagrodę dostała 5 cegiełek i pendriva.

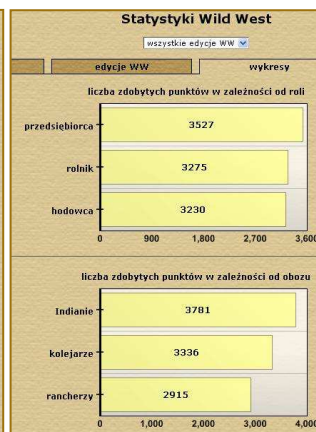
POSTANOWIENIA NOWOROCZNE

Co gracze chcą osiągnąć w Nowym Roku? Okazuje się, że w farmerach drzemie romantyczna dusza – chcą zakochać się, uprawiać sporty, podróżować i grać w Farmersów. Najwięcej graczy to jednak typ chaotyczny – zdają się na wydarzenia losowe.



STATYSTYKI WILD WEST

Statystyki Wild West					
gracze	w tej statystyce zajmujesz 101 miejsce		wykresy		rekordy
	liczba edycji	wygrane	punkty	Średni wynik	
1. zbynek	7	2	51	7,3	
2. dameraoth	8	4	51	6,4	
3. kstepien	9	1	51	5,7	
4. marlboro	8	2	50	6,3	
5. eos	8	3	48	6	
6. neura	8	2	47	5,9	
7. verter	7		46	6,6	
8. duzyppies	6	3	43	7,2	
9. belgrano	10		43	4,3	
10. bzik	7		39	5,6	
11. kargasek	10		38	3,8	
12. krzepa	6	1	37	6,2	
13. adrianu	4	4	36	9	
14. ginterlen	7	1	36	5,1	
15. diablur	7		36	5,1	



Nowo wprowadzone statystyki Wild West przedstawiają m.in. kto ile razy grał w ten scenariusz i ile zdobył punktów. Można również sprawdzić wyniki każdej edycji oraz rekordy miast.

HUMOR

W jednym z miasteczek na dzikim zachodzie był saloon gdzie wszyscy spluwali na podłogę. Pewnego dnia szeryf się wkurzył, że taki gnój robią, wstawił do saloonu beczkę i zarządził, że od teraz wszyscy mają pluć do beczki, a nie na podłogę. No i tak jakiś czas pluli aż się beczka zapełniła. Wtedy zaczęli robić różne konkursy, np. kto wyciągnie z beczki monetę gołą ręką to moneta jego. Pomysły były różne aż pewnego dnia ktoś wpadł na pomysł, że dla tego który wypije całą beczkę będzie nagroda w postaci \$100. Suma niemała więc i zgłosił się śmiełek. Zleciało się całe miasteczko i patrzą, gość podnosi beczkę i zaczyna łąpać te plwociny. W połowie beczki wszystkich już totalnie zemdleli i krzyczą do niego, że ma przestać, niech bierze te \$100 tylko żeby już skończył bo się porzygają. A gość nic, łąpie dalej... Kiedy skończył pić odstawił beczkę. Wszyscy się go pytają czemu nie przestał, przecież i tak te \$100 byłoby jego. Na to gość odpowiada:

- Próbowałem przestać, ale wszystko było w jednym kawałku...

WINNIPEG – ĆWICZYMY ANGIELSKI

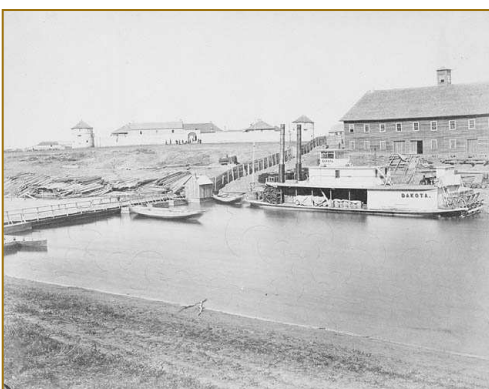
Winnipeg to jedyne kanadyjskie miasto w Farmersach. Jest stolicą stanu Manitoba, a mieszka w nim aktualnie ok 700 tys. osób. Ze względu na położenie geograficzne temperatura w lato sięga tu 25 stopni, zaś zimą spada do -20. Jak i kiedy powstało to miasto? Przeczytajcie.

Winnipeg lies at the confluence of the Red and Assiniboine Rivers, known today as "the Forks", a historic focal point on canoe river routes travelled by Aboriginal peoples for thousands of years. The name Winnipeg is a transcription of a western Cree word meaning "muddy waters".

The first French officer arrived in the area in 1738. Sieur de la Vérendrye built the first fur trading post on the site (Fort Rouge) for the North West Company. Their traders continued there for several decades before the arrival of the Hudson's Bay Company. The French men married women from the First Nations. Their children, called Métis, hunted, traded, and lived in the general area for decades. Growing up bilingual, they often took prominent roles between cultures as settlement expanded.

Lord Selkirk was involved with the first permanent settlement (Red River Colony), purchase of land from the Hudson's Bay Company, and a survey of river lots in the early 1800s. The North West Company built Fort Gibraltar in 1809, and the Hudson's Bay Company built Fort Douglas in 1812.

The two companies fought fiercely over trade in the area, and each destroyed some of the other's forts over the course of several battles. The Métis and Lord Selkirk's



Upper Fort Garry in the early 1870s.

settlers fought a battle at the historic Seven Oaks site. In 1821, the Hudson's Bay and North West Companies ended their long rivalry with a merger. Fort



Winnipeg in 1871

Gibraltar, at the site of present-day Winnipeg, was renamed Fort Garry in 1822 and became the leading post in the

region for the Hudson's Bay Company. A flood destroyed the fort in 1826 flood, and it was not rebuilt until 1835. The fort was the residence of the Governor of the company for many years. It became a part of the first major colony and settlement in western Canada.

In 1869-70, Winnipeg was the site of the Red River Rebellion, a conflict between the local provisional government of Métis, led by Louis Riel, and newcomers from eastern Canada. General Garnet Wolseley was sent to put down the rebellion. This rebellion led directly to Manitoba's entry into the Canadian Confederation as Canada's fifth province in 1870. On November 8,

1873, Winnipeg was incorporated as a city. Manitoba and Northwest Territories legislator James McKay named the settlement.

With the recent Canadian Pacific Railway came many travelers, settlers, and businessmen to the new city. Agriculture was a booming industry, and many made massive fortunes on the prairies. Bonanza farms were common at the time further south in the United States. Canada was also eager to settle the west before American interests and railways interfered in any way. Winnipeg's economic boom during the 1890s and early 20th century allowed it to take on its distinctive multicultural character, and the city was Canada's third largest for many years.

źródło: <http://en.wikipedia.org/wiki/Winnipeg>