



Drodzy Czytelnicy!

W dalszym ciągu redakcja oczekuje na Wasze opinie dot. gry i przypominamy, że najciekawsze wypowiedzi / mogą być z foto autora/ zamieścimy i wyróżnimy nagrodami rzeczowymi, które prześlemy po 15 grudnia br.

W wydaniu marcowym Poradnika Gospodarskiego na str.36 zamieściliśmy ofertę gry komputerowej FARMERSI, który zdaniem autorów ma nauczać nawyków gry rynkowej opartej na symulacji ekonomicznej. Oferta wydaje się nam na tyle ciekawa, że zamieściliśmy ją, jako propozycję dla szukającej ciekawostek młodzieży. Czy gra spełnia tę funkcję? Z takim zapytaniem zwróciłem się do uczniów i nauczycieli szkół rolniczych o przetestowanie tej gry i przesłanie nam swoich uwag. Dziś zamieszczamy trzy z nich.

Zespół Szkół Rolniczych im. A. Dygasińskiego w Sichowie Dużym woj. Świętokrzyskie

Po przedstawieniu krótkiej charakterystyki gry spotkała się ona z zainteresowaniem uczniów. Niektórzy z nich podjęli się przetestowania programu biorąc udział w rozgrywkach.

Już na początku gry uczniowie wyrażali się o niej bardzo pozytywnie. W przeciwieństwie do większości gier komputerowych, z którymi mają do czynienia „Farmersi” pozwalają wykorzystać posiadane zasoby wiedzy. Brać w niej udział mogą jedynie te osoby, które lubią rozwiązywać problemy, podejmować samodzielne decyzje, potrafią logicznie myśleć. Ponadto uczniowie podkreślali, że w odróżnieniu do innych gier, w których brali lub biorą udział nie wymaga ona od nich poświęcenia zbyt dużo czasu.

Gry symulacyjne o charakterze ekonomicznym typu „Farmersi” są dobrą formą zdobywania nowych doświadczeń oraz doskonałym sposobem na przetestowanie i zweryfikowanie wiedzy i umiejętności menedżerskich.

A oto zdanie jednego z uczniów biorących udział w grze:

„Gra internetowa Farmersi jest interesującą symulacją poczynań rozpoczynających zabawę w biznes. Prosta w obsłudze, pełna wskazówek koniecznych do podejmowania decyzji. Jest ona idealna dla początkujących ekonomistów. Przewidywanie poczynań internetowych rywali z pewnością ułatwi podejmowanie decyzji w późniejszym zarządzaniu firmą.”

Marta Olczak - nauczyciel przedmiotów zawodowych

Zespół Szkół Rolnicze CKU w Trzciance k/Opalenicy

Na witrynie internetowej www.farmersi.pl ukazała się gra internetowa polegająca na prowadzeniu różnego typu działalności gospodarczej. Zadaniem gracza jest prowadzenie gospodarstwa rolnego, w tym produkcja i handel produktami rolnymi oraz ziemią. Na pierwszy rzut oka gra jest nieco skomplikowana, jednakże z pomocą służy od samego początku multimedialny opis zasad prowadzenia gry. Zaletą tej formy rozwijania wiedzy i umiejętności przedsiębiorczych internautów jest niewątpliwie bardzo plastyczna i przyjemna grafika. Ponadto graficznie zobrazowane wielkości popytu podaży na poszczególne dobra są pomocne i opiniotwórcze. Rozegrałem dwie gry w których długość trwania była różna. Warto wspomnieć, że na grę poświęca się dziennie kilka minut, dzięki czemu może w nią grać wiele osób zwłaszcza tych, którzy nie mają ciągłego dostępu do Internetu (uczniowie itp.) Każdego dnia kalkulowane są decyzje graczy tworzących jeden wspólny rynek.

W grze zaskakuje mnogość opcji podejmowania decyzji, w których niektóre budzą poważne zastrzeżenia edukacyjne. Jako nauczyciel sprzeciwiam się nakłanianiu, bądź podsuwaniu graczom możliwości dokonywania nieetycznych rozwiązań gospodarczych. Pozwolę zacytować sobie dwie opcje:

- „zaatakuj farmę – wybierz liczbę kowbojów i skoncentruj atak na konwoju pszenicy
- „prezent dla bankiera w wysokości \$200 - zwiększa twoją zdolność kredytową o 40%”

Pierwsza opcja jest niczym innym jak nakłanianiem do nieetycznych zachowań i przestępczej działalności polegającym na łatwym bogaceniu się kosztem innych ludzi. Drugi przykład to niejako przyzwolenie na łapówkarstwo. Powyższe błędy uważam za niestosowne szczególnie ze względu na fakt, iż gra jest kierowana do uczniów. Zastanówmy się czy chcemy edukować społeczeństwo skorumpowane czy wreszcie zerwiemy stereotypy dotyczące Polaków w taki sposób aby nasze dzieci mogły mieć poczucie i pewność że tylko od jego wysiłku i pracy zależy jego byt, a nie od „matactwa” i łapówkarstwa.

Mam nadzieję, że powyższe uwagi

wpłyną dostosowanie programu (gry) do potencjalnych odbiorców.

Idzi Michalczak – nauczyciel przedmiotów zawodowych

Zespół Szkół Centrum im. W. Witosa w Mokrzeszowie

Strategiczna gra internetowa „Farmersi” to nie tylko zabawa, ale również niesamowite emocje związane z rywalizacją. Młodzież ma możliwość wdrażania zdobytej wiedzy teoretycznej w praktyce. Gra pozwala doskonalić umiejętności przedsiębiorczych młodych ludzi, ich kreatywność w zdrowej rywalizacji.

Testując grę uczniowie bardzo szybko pochłonęli zostali współzawodnictwem. Jest to bardzo ważne, bo właśnie konkurencja jest główną siłą napędową gospodarki rynkowej.

„Farmersi” to tylko gra – ale uczy podejmowania strategicznych decyzji i pokazuje ich skutki, które na razie nic nie kosztują. Gra ta stanowi rozgrzewkę przed prawdziwym zarządzaniem gospodarstwem i prawdziwymi decyzjami oraz ich konsekwencjami zarówno w życiu zawodowym jak i osobistym.

Ewa Pothalicz – nauczyciel przedmiotów zawodowych rolniczych

U w a g a !

Autorzy gry poinformowali nas, że do gry Farmersi wprowadzone zostały dwa nowe miasta - El Paso, w którym rozgrywane są dwuosobowe pojedynki, oraz Denver - miasto z dużą liczbą nowości, dzięki którym gra staje się zdecydowanie ciekawsza. W mieście pojedynekowym El Paso dwaj gracze walczą ze sobą, mając jednakowe warunki na starcie. W Denver natomiast rozgrywki na 5 graczy trwają aż 17 tur. Wprowadzone ostatnio nowości to zarówno nowe inwestycje (m.in. browar, tartak, poczta, dyliżans, telegraf, uprawy tytoniu), jak i zdarzenia losowe (atak szarańczy, zagrożenie atakami Indian) czy zlecenia specjalne.

WaTra